

Famille professionnelle	N° emploi type	Dénomination	Niveau	Cat.	N° emploi type REFERENS
8.Communication, information et TICE	F2D39	Ingénieur pour l'enseignement numérique	IGE	A	F2D39

Affectation	Campus Numérique	<b>Conditions de travail :</b> Contrat à durée déterminée – CDD renouvelable si l'agent donne satisfaction <u>Rémunération</u> : 1775.18€ brut (1 429.50€ net) <i>Un supplément familial de traitement et un remboursement partiel d'un abonnement aux transports en commun peuvent s'ajouter à cette rémunération.</i> <u>Localisation</u> : Cité Descartes, Champs s/ Marne (77)
Rattachement hiérarchique	Responsable du service TIC au Campus Numérique	
Mission d'encadrement	Non	
Conduite de projet	Oui	

### Missions principales :

L'ingénieur pour l'enseignement numérique étudie et assure la maîtrise d'œuvre des projets de formation numérique. Il intègre des supports de formation sur des plateformes pédagogiques (Moodle, Mahara, Wims, Inwicast), et contribue à la scénarisation et publication d'activités pédagogiques en lien avec les auteurs de modules.

### Il a plus particulièrement en charge de :

- Mettre en œuvre la chaîne production-médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomiques, graphique et qualité,
- Assurer l'interface avec les équipes pédagogiques pour la conception des dispositifs de formation et avec les équipes de développement d'applications, système et réseau,
- Respecter et faire respecter la législation en vigueur les législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans la production,
- Elaborer les cahiers des charges fonctionnels pour la réalisation des ressources,
- Administrer les dispositifs pédagogiques en ligne et en assurer la maintenance,
- Assurer la formation des enseignants dans le domaine des technologies de la formation ouverte et à distance.

### Savoirs (maximum 4) :

Connaissance approfondie des techniques de médiatisation de contenus pédagogiques  
 Connaissance générale en sciences de l'éducation  
 Notion de base dans le domaine juridique (droit d'auteur, droit de diffusion...)  
 Notion de base sur les technologies de développement web et multimédia

### Savoirs faire (maximum 4) :

Intervenir en tant que conseiller à la maîtrise d'ouvrage sur des méthodes et des solutions adaptées à l'environnement éducatif et à l'élaboration des dispositifs de déploiement  
 Comprendre les stratégies des acteurs de l'établissement et des partenaires  
 Structurer les différentes phases ou composante du projet

### Savoirs être (maximum 4) :

Esprit d'initiative et force de proposition  
 Rigueur, sens de l'organisation (capacité à prioriser, à gérer ses activités)  
 Capacité d'adaptation et capacité à se former, à enrichir ses pratiques  
 Capacités relationnelles et rédactionnelles

Applications pédagogiques utilisées : Moodle, Mahara, WIMS, Inwicast

Nombre de poste à pourvoir : 1